

6.



Das Einparken ist das Kernstück des Turniers. In eine Lücke begrenzt durch zwei Gatter ist das Auto in einem Zug so einzuparken, dass zum Bordstein höchstens 15cm Abstand bleiben, selbstredend ohne auf diesen aufzufahren. Die Parklücke ist nur 1,5 mal so lang wie das Fahrzeug selbst ... für den „normalen“ Autofahrer ein triftiger Grund, nach einer anderen Parkgelegenheit zu suchen. Nicht so Turnierspezialisten: Ein – und Ausparken in drei Sekunden ist ein Grundstein zum Erfolg.



Neben den hier beschriebenen Aufgaben hält die Turnierordnung, das ist das Regelwerk des Turniersports, noch weitere Aufgaben bereit. Die Reihenfolge variiert beliebig, so ist kein Automobilturnier wie das andere, Bei jeder Veranstaltung wartet auf die Teilnehmer ein neuer Parcours mit neuen Herausforderungen ... und genau das macht den Reiz aus!

ADAC AUTOMOBIL-TURNIER



AGTurniersport@aol.de



ADAC AUTOMOBIL-TURNIER

1.

Die Alternative für aktive Fahrer, die sich ein reinrassiges Rennauto nicht leisten können oder wollen, aber dennoch mit ihrem Alltagsfahrzeug sportlich unterwegs sein wollen.

Beim ADAC – Turniersport kommt es darauf an, einen Kompromiss zwischen fahrerischem Geschick und Fahrzeugbeherrschung einerseits und Geschwindigkeit andererseits zu finden.

2. MIT WELCHEM FAHRZEUG KANN ICH STARTEN ?

Im Turniersport kann mit jedem Fahrzeug, das ordnungsgemäß zugelassen und versichert ist, gestartet werden – von Smart bis Maybach, von Trabbi bis Ferrari. Damit keiner Vor- oder Nachteile hat, werden die Parcoursaufgaben individuell auf jede Fahrzeug- und Reifengröße eingestellt.

BRAUCHE ICH EINE LIZENZ?

Der Turniersport gehört zu den lizenzfreien Motorsportarten, d.h. teilnehmen kann jedermann - und natürlich auch Frau – der im Besitz eines gültigen Führerscheins ist.

3

4. DER PARCOURS

11 Aufgaben, 12 Richtungswechsel zwischen vorwärts/rückwärts und umgekehrt, 18 mal Kuppeln und Schalten, dazwischen unzählige Brems- und Beschleunigungsvorgänge. Das ist die Herausforderung, die auf die Teilnehmer und Teilnehmerinnen eines typischen Automobilturniers warten.

5. AUFGABEN IM PARCOURS

Eine Vollbremsung steht an, den Fahrern stellt sich eine Wand, bestehend aus einem Holz- oder Kunststoffgatter, in den Weg. Innerhalb einer Zone von 15cm vor dem Hindernis muss das Auto zum Stehen gebracht werden. Das ist im Verhältnis etwa so, als ob man einen Ozeandampfer auf Badetuchlänge an die Kaimauer fahren würde.... aus voller Fahrt und mit nur einer Bremsung. Das Logo des Automobilturniersports zeigt in stilisierter Form diese Aufgabe.



TOLLE STIMMUNG , NETTE LEUTE TREFFEN, MACH MIT!