

Reglement für das Roller-Turnier des ADAC Westfalen 2023

1. Veranstalter und Veranstaltung

Veranstalter des Turniers kann jede Jugendgruppe im Bereich des ADAC Westfalen sein. Ort und Zeitpunkt der Veranstaltung wird den Jugendgruppen vorher mit einer ausreichenden Frist (mind. 14 Tage) schriftlich mitgeteilt. Zusätzlich sollte jeder Veranstalter interessierten Teilnehmern seine Ausschreibung online zur Verfügung stellen. Jede Gruppe, die am Turnier teilnimmt, nennt ihre Teilnehmer am Veranstaltungstag bis zum einheitlich festgelegten Nennungsschluss 12.00 Uhr auf den dafür vorgesehenen Nennformularen. Diese werden den teilnehmenden Jugendgruppen vor der Saison in ausreichender Menge zur Verfügung gestellt. Die Teilnahme am Turnier ist unter der Leitung des Jugendgruppenleiters/Stellvertreters oder einer von der jeweiligen Jugendgruppe als Ersatz benannten Person möglich. Teilnahmeberechtigt sind alle Jugendlichen, die vom ADAC Westfalen eine Dauerstartnummer zugeteilt bekommen haben. Auf Verlangen ist der Jugendgruppenausweis vorzulegen.

2. Wettbewerbsfahrzeuge

Die Wettbewerbsfahrzeuge (2 Roller) werden vom ADAC Westfalen zur Verfügung gestellt.

3. Teilnehmer

Startberechtigt sind Mitglieder der ADAC-Jugendgruppen folgender Altersklassen:

Klasse 1: Jahrgänge 2009 – 2011

Klasse 2: Jahrgänge 2005 – 2008

4. Aufgaben und Wertung

Grundlage für Roller-Turniere ist die derzeit gültige Fassung der ADAC Motorrad-Turnier-Ordnung und das Reglement „Rollerturniere ADAC Westfalen“. Aus dem Aufgabenkatalog werden zwischen acht und zehn Aufgaben entnommen. Für alle Aufgaben gibt es eine maximale Fehlerpunktzahl, die in den u.g. Richtlinien vermerkt ist. Der Parcours sollte so aufgebaut werden, dass die Fahrzeit 1:30 Minuten nicht übersteigt. Es gibt kein Zeitlimit. Die Zeitnahme erfolgt mittels Handstoppung. Optional ist auch der Einsatz einer Lichtschranke möglich. Die Ziellichtschranke ist dann direkt vor der Stopplinie aufzubauen. Der Teilnehmer hat pro Meisterschaftslauf drei Läufe, wovon der erste Lauf der Probelauf ist. Die Läufe zwei und drei werden zusammen gewertet und ergeben das Gesamtergebnis des Teilnehmers. Die Veranstalter der Rollerturniere behalten sich vor, den Probelauf zu streichen, der Teilnehmer fährt dann nur zwei Wertungsläufe pro Meisterschaftslauf. Fehler werden dabei in Strafsekunden umgerechnet und zur tatsächlichen Fahrzeit addiert. Sieger ist der Teilnehmer mit der geringsten Gesamtpunktzahl, die weitere Reihenfolge ergibt sich nach aufsteigender Wertungspunktzahl.

Die Anzahl der Wertungs- und Mindestläufe eines Teilnehmers für die Meisterschaft ergibt sich aus der Anzahl der durchgeführten Meisterschaftsläufe:

12 Meisterschaftsläufe – 8 Wertungsläufe, 6 Mindestläufe

11 Meisterschaftsläufe – 8 Wertungsläufe, 6 Mindestläufe

10 Meisterschaftsläufe – 7 Wertungsläufe, 5 Mindestläufe

09 Meisterschaftsläufe – 7 Wertungsläufe, 5 Mindestläufe

08 Meisterschaftsläufe – 6 Wertungsläufe, 4 Mindestläufe

07 Meisterschaftsläufe – 6 Wertungsläufe, 4 Mindestläufe

06 Meisterschaftsläufe – 5 Wertungsläufe, 3 Mindestläufe

5. Parcoursaufbau

Der Aufbau des Parcours obliegt der jeweils veranstaltenden Jugendgruppe. Der Parcours muss fair aufgebaut sein und sollte auch für Anfänger ohne große Schwierigkeiten zu bewältigen sein. Zugelassen sind die Aufgaben aus der aktuell gültigen Motorrad-Turnierordnung mit Ausnahme der Aufgabe 2.9 (Befahren einer Wippe) bzw. Aufgabe 2.9.1 (Befahren einer Wippe kombiniert mit Spurbrett). Die Fehlerwertung erfolgt ebenfalls gemäß der Turnierordnung.

6. Startkarten/Nennformulare

Für die Veranstaltung ist pro Teilnehmer ein offizielles Nennformular zu verwenden. Die Nennformulare (gelbe Formulare - Klasse 1, grüne Formulare – Klasse 2) sind vollständig ausgefüllt vor Turnier-Beginn beim Veranstalter abzugeben. Insbesondere auf die korrekte Klasseneinteilung und die Angabe des

Ortsclubs ist zu achten. Sie sollten vorbereitet sein und nicht erst am Veranstaltungstag ausgefüllt werden.

7. Siegerehrung

Die Siegerehrung findet im Anschluss an das Turnier statt und ist Bestandteil der Veranstaltung. Für die Tageswertung (Pokalvergabe) wird das Gesamtergebnis jedes Teilnehmers berücksichtigt. Ehrenpreise werden vom ADAC Westfalen zur Verfügung gestellt.

8. Sicherheitsbestimmungen

Bei der Parcours-Absperrung ist darauf zu achten, dass Außenstehende nicht in den Parcours laufen können. Die Teilnehmer haben zweckentsprechende Kleidung zu tragen (festes **knöchelhohes** Schuhwerk, feste Handschuhe, den ganzen Körper bedeckende Kleidung, Vollhelm mit Visier (das fingerbreit geöffnet sein darf).

9. Versicherung und Haftung

Alle Jugendturniere müssen dem Bereich **MOT** zwecks Abschluss der erforderlichen Versicherung gemeldet werden. Die Kosten für die Versicherungsprämie übernimmt der ADAC Westfalen. Der Veranstalter lehnt allen Teilnehmern gegenüber jede Haftung für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ab, die vor, während oder nach der Veranstaltung eingetreten sind. Die Teilnehmer fahren in jeder Hinsicht auf eigene Gefahr und verzichten durch Abgabe der Nennung hinsichtlich eines jeden Schadens, der im Zusammenhang mit der Veranstaltung entsteht, auf jedes Recht des Vorgehens und Rückgriffes gegen den Veranstalter, die Sportwarte, Helfer und Fahrer oder irgendwelche anderen Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung in Verbindung stehen.

10. Verschiedenes

Die Roller des ADAC Westfalen werden vom ADAC Westfalen verwaltet

Verantwortlich für die Durchführung eines Jugendturniers ist der Jugendgruppenleiter der veranstaltenden Jugendgruppe oder eine von ihm benannte Person in Verbindung mit dem

Jugendreferenten des ADAC Westfalen:

Marc Hebenstreit
Kornweg 19, 58730 Fröndenberg
Tel.: 0176 / 56866566
Email: marc.hebenstreit@gmx.de

oder dem Turnierbeauftragten:

Carsten Winkler
Lortzingstrasse 25, 59302 Oelde
Tel: 02522 / 832802
oder 0160 / 5573008
Email: carsten.winkler@go4more.de

bzw. dem stellv. Turnierbeauftragten:

Mathias Schlömer
Bahnhofstrasse 24, 59302 Oelde
Tel.: 0176 / 63007227
Email: mathias.schloemer@gmx.de

Oelde, den **10.11.2022**
Ausschreibung Roller-Turnier